

Тема урока: Разработка дизайн – макета сайта. Создание сайта.

Цель: изучить принципы и правила создания дизайн – макета сайта.
Создать сайт.

Задачи:

Образовательные. Дать студентам понятие об искусстве дизайна его основных законах. Познакомить с видами дизайна, профессией дизайнера, дизайном интерьера. Познакомить с требованиями к проектированию объектов дизайна. Выработать навыки создания дизайн – макета сайта; закрепить навыки создания Web-страниц; научить использовать типовые инструментально-технологические средства и эффективно работать в парах, что необходимо для личностного развития и профессионального самоопределения; сформировать у студентов творческий подход, способность к самостоятельному и инициативному решению проблем; выполнить проектную работу по созданию макета сайта; создать сайт.

Развивающие. Развивать у студентов умение анализировать, делать обобщения и выводы. Формировать познавательный интерес к творчеству, творческим видам деятельности. Развивать ассоциативное, образное, творческое мышление, эстетический вкус.

Воспитательные. Сформировать творческое начало у студентов. Воспитывать уважительное отношение к интеллектуальному и творческому труду дизайнера. Воспитывать эстетический, художественный вкус и желание грамотно выбирать и создавать жизненное пространство согласно своему видению окружающего мира.

Ход урока.

1.Организационный момент.

Приветствие. Проверка готовности студентов к уроку.

Настрой студентов на работу Сообщение темы урока. Постановка цели.

2. Актуализация знаний. Тест (взаимопроверка)

Ответы

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
b	c	a	b	b	c	a	d	c	a

3. Объяснение новой темы.

Притча.

Позвольте рассказать вам любопытную притчу о двух неразлучных соседях. Рассказывают, что в небольшом городке, на юге Англии жил ремесленник, который изготавливал для продажи кухонные ножи.

Жители охотно раскупали их, но со временем в каждом доме был такой нож, и ремесленнику стало трудно продать свою продукцию.

Тогда он обратился к художнику и тот придумал нож с очень красивой ручкой. Ремесленнику удалось быстро продать с десяток красивых ножей, но тем дело снова застопорилось.

Тогда он обратился к дизайнеру. И вот что из него вышло.

Дизайнер тоже первым делом обратил внимание на ручку ножа. Но в отличие от художника, он думал не только о красоте, сколько об удобстве, и своей цели достиг. Ножом с новой рукояткой было удивительно легко работать, рука не уставала, было приятно держать его в руке

Жители городка быстро оценили достоинство новинки и все ножи отложили в сторону. Они стали наперебой заказывать ножи с новой рукояткой.

Затем дизайнер предложил делать нож из прочной стали. Новые ножи можно было не так часто затачивать. И чтобы не тормозить работу ремесленнику, дизайнер предложил красить ручку в коричневый цвет.

Вопрос: Для чего? Кто ответит?

Нож с такой ручкой легко терялся в картофельных очистках, и жители были вынуждены снова и снова обращаться к мастеру за новыми ножами. Замысел дизайнера был точен: через форму и функцию - к экономической выгоде.

Так что такое дизайн?

Дизайн от англ. Design – проектировать, чертить, задумать, а также проект, план, рисунок.

Это проектирование объектов, в которых форма соответствует назначению, соразмерна фигуре человека, экономична, удобна и при этом красива.

Изобразительно-выразительными средствами дизайна являются:

Точка; текстура; объём; линия; цвет; пропорции; фактура; форма; масса; пространство.

Издавна ремесленник изготавливал вещь, так как учила его традиция. Но 19 век открыл эпоху технической революции.

Именно к этому времени можно отнести рождение профессии – дизайнер.

Дизайнер – человек занимающийся дизайном. Это художник – конструктор, который занимается проектированием предметов.

Основными видами дизайна считаются

Промышленный дизайн. *Это конструирование станков, транспортных средств, бытовых приборов, посуды, мебели и мн. др..*

Графический дизайн.

*Это **промышленная графика** (этикетки, упаковка товаров, открытки, конверты и др.*

***веб-дизайн** (дизайн сайтов и их отдельных элементов, создание графических рекламных материалов в Internet).*

Дизайн интерьера.

Дизайн интерьера – это проектирование, отделка и обстановка внутренних помещений зданий.

Ландшафтный дизайн.

Задача такого мастера – создать особую реальность на обычном участке земли.

Дизайн имиджа человека (визаж, или искусство макияжа, дизайн причёсок, дизайн одежды, обуви, аксессуаров). И многие другие.

Принципы дизайна

Эстетические - гармония, цветовое оформление, выбор стиля.

Эргономические (функциональные) - удобство пользования.

Гармония - согласованность предметов. Именно этим занимаются хозяйки, создавая и поддерживая в доме чистоту и уют, согревая своими чувствами пространство дома, одушевляя своим вниманием каждую вещь.

4. Самостоятельное изучение темы макет – дизайн сайта принципы и правила создания макет дизайна (15 мин.)

Изучить материал Документ «Дизайн макет сайта». Сделать конспект.

Ответить на вопросы.

1. Дизайн-макет сайта
2. Структура сайта
3. Виды структур
4. Вариант макета сайта
5. Сколько разрабатывается макетов?
6. Виды сайтов
7. 9 основных правил веб - дизайна

5. Закрепление материала. Задание «Макет».

6. Практическая работа. Создать веб - страницу используя макет.

7. Итог урока. Рефлексия. Выставление оценок.

8. Домашнее задание. Разработать дизайн – макет своего будущего сайта (на бумаге, либо в графическом редакторе), примерно 5 страниц.